**KONZEPT / METHODE / HANDOUT**



// **CHECKLISTE**

1. Suche dir ein Spiel deiner Wahl aus!
2. Teste das Spiel.
3. Beantworte die Fragen zum Spiel und versuche dein Live Let’s Play mit Witzen, Hintergrundinformationen und weiteren unterhaltsamen Elementen anzureichern. Mache einen Probedurchlauf ohne Publikum.
4. Präsentiere dem Publikum dein ausgewähltes Spiel! Achte dabei auf deine Sprache (Lautstärke und Tempo)!

// **FRAGEN**

* Wie heißt das Spiel, das du vorstellen möchtest?
* Wann ist es erschienen? Auf welchen Plattformen kann man es spielen? Wer hat es gemacht?
* Gibt es eine Hauptfigur? Welche Charaktereigenschaften hat sie?
* Worum geht es in dem Spiel?
* Welche Aufgaben hast du als Spieler\*in?
* Gibt es eine Geschichte?
* Was musst du erzählen, dass die Zuschauer\*innen verstehen, worum es geht?
* Welche Fachbegriffe können die Zuschauer\*innen nicht verstehen?  
  Beispiel: Jump’n’Run Spiel: Wie kannst du den Begriff mit anderen Worten erklären?
* Was sollte man ansonsten noch über das Spiel wissen (z. B. Entwicklungskosten, USK-Freigabe, etc.)

// **NOTIZEN**

**// LIVE LET’S PLAY**

Bei einem Live Let’s Play fallen zwar die Videoaufnahmen weg, dafür präsentierst du einem Publikum vor Ort ein ausgewähltes Spiel. Dein Live-Auftritt muss gut vorbereitet

sein! Suche dir einen besonders interessanten, spannenden, schwierigen oder lustigen Abschnitt aus dem Spiel aus und überlege, was und an welchen Stellen du etwas darüber erzählen möchtest.





