

// MACHINIMA MIT DIE SIMS 3

KONZEPT / METHODE / HANDOUT

// CHECKLISTE

- Pause Modus: P (vor und nach Aufnahme)
- Spiel-Optionen: Freier Wille aus
- Sound-Optionen: Soundeffekte aus
- Kamera-Optionen:
 - Videogröße: groß
 - Videoqualität hoch (nicht komprimiert)
 - Max. Aufnahmezeit: 500s
 - Sound-Aufnahme erlauben
- Alle Hauswände einblenden

// ABLAUF DREHARBEITEN

1. Geschichte überlegen
2. Storyboard entwickeln
3. Drehort auswählen
4. Den Sims im Pause-Modus Aktionen zuweisen
5. Alle Hauswände einblenden
6. In Kameramodus wechseln (Tab ⌘)
7. Kamera einrichten und Positionen speichern
8. Kamerabewegung testen
9. Pause beenden (P) und Video starten (V)
10. Drehen
11. Video stoppen (V) und erneut pausieren (P)

// STEUERUNG

- | | |
|-------------------------------|-----------------------|
| Kamera Modus aktivieren: | Tab ⌘ |
| • Kamera hoch/runter: | Q/E |
| • Zoomen: | Z/X |
| • Bewegen der Kamera: | WASD oder Pfeiltasten |
| • Maus: | Drehen |
| • Kamerapositionen speichern: | Strg + 5...9 |
| • Kamerapositionen abrufen | 5...9 |

// KONTROLL-CHEATS

- | | |
|--|---|
| Strg + Shift + C | Cheatfenster öffnen |
| Esc | Cheatfenster schließen |
| „TestingCheatsEnabled True“ | Cheats ermöglichen (Befehl muss in Nachbarschaft eingegeben werden) |
| „help“ | Alle Cheats anzeigen |
| „motherlode“ | 50.000 Euro |
| „hideHeadlineEffects on“ ausblenden | Grünen Kristall und Mood Bubbles |
| Strg + Klick auf Briefkasten | Statische Bedürfnisse - Sims müssen nie schlafen oder auf's Klo |
| Dynamische Bedürfnisse | Bedürfnisse der Sims können per Klick auf deren Balken verändert werden |
| slowMotion 1...8 | Zeitlupe |
| „fullscreen on“ | Vollbild |

