**KONZEPT / METHODE / HANDOUT**



// **UMFANG**

5 bis 15 Minuten

// **ZIELGRUPPE**

Kinder, Jugendliche

// **ANZAHL DER TEILNEHMENDENZAHL UND PÄDAGOGEN\*INNEN**

Mindestens 3 Teilnehmende (besser mehr) und 1 Pädagoge\*in. Auch für große Gruppen/Klassen geeignet.

// **SOZIALFORM**

Plenum

// **AUSSTATTUNG**

Bis auf eine ausreichend große öffentliche Spielfläche (z. B. Schulhof, Marktplatz, Fußgängerzone, Park) bedarf es keiner weiteren Ausstattung.

// **SETTING**

Ninja ist ein Streetgame und eignet sich als praktischer Einstieg in einen Streetgame-Workshop. Bei mehrtägigen Workshops kann es als „Wachmacher“ nach der Mittagspause oder einer längeren Arbeitseinheit dienen.

**//NINJA**

Mit dem Spiel Ninja lernen die Teilnehmenden die Grundprinzipien von Streetgames kennen. Sie schlüpfen in die Rolle eines Ninjas und müssen sich so geschickt und flink wie möglich bewegen. Dabei ist strategisches Denken gefragt.





// **VORBEREITUNG**

Eine Spielfläche wird ausfindig gemacht.

// **DURCHFÜHRUNG**

Alle Teilnehmenden stellen sich in einen Kreis. Dabei halten sie den Abstand zueinander so groß, dass sie mit den ausgestreckten Armen die Fingerspitzen der benachbarten Teilnehmenden berühren.

Der/die Pädagoge\*in zählt laut bis drei, anschließend rufen alle „Ninja!“ und nehmen dabei eine kampfsportartige Pose ein, in der sie einfrieren.

Die erste Person versucht nun die Hand der benachbarten Person zu berühren. Dafür darf sie genau *einen* Schritt und *einen* Schlag nutzen. Die angegriffene Person kann im selben Moment mit *einem* Schritt und *einer* Handbewegung ausweichen. Beide verharren anschließend in dieser Position. Wird die attackierte Person an einer Hand getroffen, wird diese hinter den Rücken geklemmt und eines von zwei Leben ist verbraucht. Wird die attackierte Person nicht getroffen, darf sie unmittelbar nach dem Ausweichen den/die nächste\*n Nachbarn\*in angreifen usw. Ein\*e Spieler\*in scheidet aus, wenn beide Hände getroffen wurden, und muss den Kreis verlassen.

Die letzten beiden übrig gebliebenen Personen stellen sich für den Final Boss Fight gegenüber und gehen jeweils zehn Schritte nach hinten. Wieder wird bis drei gezählt und „Ninja!“ gerufen. Beide nehmen nun ihre kreativste Ninja-Pose ein, denn wer die ausgefallenere Position findet, darf beginnen. Nacheinander greifen sich die letzten zwei Teilnehmenden nun mit Attacke und Ausweich-Aktion an, bis der/die Gewinner\*in übrigbleibt.

// **TIPPS & TRICKS**

* Da es sich bei Ninja um ein Streetgame handelt, empfiehlt es sich dieses im öffentlichen Raum zu spielen. Ist dies nicht möglich, kann es auch in größeren Räumen oder auf dem Schulflur gespielt werden.

